**RASTEJANDO DAS PROFUNDEZAS**

**NADE POR SUA CONTA E RISCO!
Billy e Sheena sempre se preparam para viver muitas aventuras quando saem para passear com o tio, o dr. D, no barco hi-tech dele. Desta vez, os três acabam se envolvendo numa caça ao tesouro. Muito legal, não? Bem, não se você tiver que enfrentar um capitão com mais de 200 anos de idade que se recusa a admitir que está morto!
PRENDA A RESPIRAÇÃO PARA SEMPRE!
Quando pensavam que a maré ia virar, Billy e Sheena acidentalmente mergulham num perigoso mistério. Uma surpresa assustadora os aguarda no Parque do Terror. Para esses dois, o pior pesadelo do mundo está prestes a começar...**

### O GRITO DA MÁSCARA ASSOMBRADA

**USE E ASSUSTE!
Como Carly Beth vai passar o Halloween? APAVORADA! Tudo porque uma horrível máscara verde apareceu chamando o nome dela por aí. E essas máscaras assustadoras detestam ser ignoradas!
ENFRENTE SEUS MEDOS!
Se Carly Beth sobreviver a esta noite, um passeio no parque de diversões mais assustador do mundo vai ser moleza, não é? Talvez nem tanto. Afinal, é impossível não morrer de susto no Parque do Terror. Principalmente quando outra máscara verde surge no seu caminho. De novo NÃO!!**

### A CASA DAS MÚMIAS

**MÚMIAS: VÍTIMAS OU VILÃS?
A Abby e o Peter vão passar duas semanas com o tio Jonathan, que eles não veem desde bebês! A casa dele parece uma construção do Egito antigo, muito estranha... uma múmia aqui, outra ali. Só que mais assustadora do que a casa é a maneira com que o tio se comporta...
SARCÓFAGOS EM ALTA VELOCIDADE
Depois da convivência - forçada, é claro! - com múmias e morcegos de verdade, a Abby recebe um convite especial para o Parque do Terror. E ela aceita! Afinal, parques são lugares de descanso e pura diversão, certo? Errado!**

### DIGA XIS E GRITE ATÉ MORRER!

**CUIDADO COM O FLASH!
Você adora aparecer em fotografias? Então dê um sorriso para a câmera da Julie, que é, digamos, diferente de todas as outras. Mas tome cuidado! Do nada você pode sofrer acidentes muito estranhos, ficar com a pele inteirinha verde ou se transformar em uma abelha! Tem certeza de que ainda quer fazer uma pose para essa lente maligna?
GRITE PARA A CÂMERA!
Depois de passar tanto medo, a Julie precisa de uma folga. E um passeio no Parque do Terror parece perfeito: muita diversão e altos sustos - de mentira, claro! Só que as coisas não são exatamente o que ela esperava. Tudo é real demais para ser apenas brincadeira! Pelo visto, aquela câmera esquisita foi apenas o início dos pesadelos da garota. E ela ainda está muito longe de acordar!**

### SANGUE DE MONSTRO PARA O CAFÉ DA MANHÃ

**Coma. E fuja!
Para um atleta como o Matt, tomar um café da manhã reforçado é essencial. Mas e se o perigo estiver dentro de uma simples tigela de cereais? Isso mesmo! Basta adicionar um pouco de Sangue de Monstro para transformar a refeição mais importante do dia em um susto atrás do outro! E não adianta fechar a boca para escapar deles...
Curtição apavorante.
Se o Matt achou que as coisas tinham voltado ao normal depois de tantas confusões, enganou-se. Ele pensou que o Parque do Terror seria um bom lugar para se divertir, até descobrir que o Sangue de Monstro está causando um monte de problemas por lá também! Será que dá tempo de sair correndo?**

### A VINGANÇA DO BONECO VIVO

**QUANDO OS BONECOS GANHAM VIDA, A MORTE PODE ESTAR POR PERTO...
Britney Crosby acha o primo Ethan muito insuportável, ainda mais depois que ele começou a atormentá-la com um velho boneco de ventríloquo. Mas as travessuras de Ethan não chegam nem perto das maldades que o boneco pode cometer por conta própria...
BEM-VINDO AO PARQUE DO TERROR!
Você recusaria um convite para passar uma semana inteirinha grátis num parque de diversões supermaneiro? Só se fosse bobo, não é mesmo? Porém, no Parque do Terror, a diversão pode custar muito mais do que dinheiro: ela pode custar a sua vida!**

### BEM-VINDO AO ACAMPAMENTO RASTEJANTE

**Mantenha o sangue-frio!
O Boone e a Heather estavam superansiosos para passar as férias no Acampamento Verdejante - até coisas muito esquisitas começarem a acontecer. Será que o sumiço de um dos meninos que dividia o quarto com o Boone tem a ver com as lendas sobre as cobras que se alimentam de gente? E por que os monitores insistem em usar um filtro solar que deixa a pele dos garotos escamosa? Qual será a explicação para tantos missstérios?
Você vai ser abocanhado por essa história!
Pensa que as coisas melhoraram para o Boone? Nada disso! Ele nem imaginava que iria se meter em problemas ainda maiores quando aceitou um convite para ir ao parque temático mais apavorante do mundo, o Parque do Terror! Mas como não morrer de susto em um lugar onde existe um brinquedo chamado E.S.T.R.I.P.A.D.O.R? Encare você também essa aventura... se tiver coragem o bastante!**

### SOCORRO! TEMOS ESTRANHOS PODERES!

**Uma moeda pelos seus pensamentos!
Que tal ler a mente de qualquer pessoa que esteja ao seu lado? Ou fazer objetos flutuarem do nada? Seria no mínimo divertido, não é mesmo? Pois o Jackson e a Jillian conseguiram esses poderes do dia para a noite! O problema é que isso pode colocar os irmãos em grandes encrencas - e na mira do professor Crânio, que está louco para pôr as mãos no que a dupla tem de mais precioso: seus cérebros...
Corra! Mas não para cá!
O Jackson e a Jillian acharam que encontrariam no Parque do Terror as respostas para várias perguntas: de onde vêm os superpoderes que eles possuem? Algum dia eles voltarão ao normal? No entanto, antes de saber de qualquer coisa, os garotos vão ter que escapar de uma perseguição terrível. Os inimigos estão por todos os lados - e fugir parece impossível! Teste sua coragem e entre já nessa aventura!**

### DR. MALUCO VERSUS ROBBY SCHWARTZ

**Desenhe e fuja!
Criar histórias em quadrinhos é o passatempo favorito do Robby - principalmente personagens insanos e horripilantes, como o Dr. Maluco e o Fúria Roxa. Mas, quando coisas assustadoras começam a acontecer, o garoto se pergunta: será que os supervilões estão fora de controle no mundo real?
Prepare-se para gritar!
Depois de tanta ação, nada melhor que ir a um parque de diversões, certo? Só que o Parque do Terror não é como os outros - dá para se perder numa floresta cheia de lobisomens e brincar com jogos de videogame que podem terminar muito mal! Nem mesmo o Robby poderia inventar tantos perigos... mas e se eles não forem só fantasia?**

###  FUJA DO PARQUE DO TERROR

**O pesadelo não tem fim...
As 14 crianças convidadas a visitar o Parque do Terror estão em sérios apuros! Parece que alguém quer matá-las de susto o tempo todo! Em pânico, o grupo decide fugir para o Parque do Pânico, onde todos ficariam seguros. Será? O problema é que esse lugar também esconde segredos terríveis, e os únicos que sabem disso são os irmãos Lizzy e Luke! Por isso, os dois resolvem fazer de tudo para segurar as 14 crianças onde elas estão. Mas convencê-las será uma tarefa quase impossível...
Atrações imperdíveis!
Quando você entra em uma encrenca tenta sair dela o mais rápido possível, não é? Mas e se não houver para onde correr? O Parque de Terror está repleto de mistérios e perigos em todos os cantos. Enquanto isso, o Parque do Pânico não é muito diferente - talvez seja até pior! Confira se a Lizzy, o Luke e seus companheiros acabaram de se meter na mais arriscada (e talvez a última) confusão de suas vidas!**

A Verdadeira História de Chapeuzinho Vermelho
Então, você pensa que conhece a história da Chapeuzinho Vermelho? Às vezes, as coisas não são como parecem ser. Quando o Lobo escreve à Chapeuzinho Vermelho pedindo que o ensine a ser bom, ela fica eufórica. Mas, assim que o Lobo, agora bonzinho, torna-se uma celebridade, Chapeuzinho Vermelho, ciumenta, decide fazer alguma coisa. Uma variedade de papéis e de novas texturas complementa esta divertida história!

## Mitos da criação

Mitos da Criação traz histórias sobre a origem do universo e da vida em nosso planeta contadas por povos dos cinco continentes. Este livro mostra crenças diversas que, marcadas pela cultura de cada região, procuram responder à mesma questão: como tudo começou?

HOCUS POCUS

Um belo dia, a menina desta história descobriu que com apenas um plic e uma palavra mágica tudo aquilo de que ela gostava poderia de repente aparecer no papel e ficar guardado para sempre. Como? Oras, usando uma máquina fotográfica instantânea.
Escrito pela contadora de histórias Kiara Terra, este livro conta um pouco sobre a infância de quem o ilustrou, a Ionit Zilberman, e sobre todas as descobertas importantes que ela fez nessa fase tão especial na vida de todo mundo. Além de conhecer a máquina fotográfica, ela também aprendeu o que significava “instantâneo”, o que era o começo das coisas e, principalmente, como era bom, de uma hora para outra, ganhar um pai de presente.

A OFICINA DAS BORBOLETAS

Há muito tempo, quando vários animais e plantas ainda não existiam, os criadores de todas as coisas trabalhavam dia e noite. Eles seguiam uma lei muito rígida: os inventores dos cães só podiam criar cães, os dos arbustos só podiam fazer arbustos e assim por diante.
Rodolfo, responsável por fazer alguns insetos sem graça, como moscas, grilos e formigas, não se conformava com essa regra. Seu maior sonho era dar vida a uma outra criatura, que fosse ao mesmo tempo leve como um pássaro e bela como uma flor.
Até que, um dia qualquer, ele sentou à beira do lago e viu um beija-flor em pleno voo. Então teve uma ideia...

GARRAFINHA

Às vezes não é fácil ser criança. Principalmente quando se é baixinho, gordinho e ruivo. Garrafinha, como bem se percebe pelo apelido, é exatamente assim, e ainda por cima usa óculos! Ela se sente rejeitada por sua aparência e, como acontece a partir de certa idade, quer mais é ter amigos e ser popular.
Mas o que era o grande motivo de sofrimento para Garrafinha acabou se tornando a sua solução: como ela estava sempre sozinha, passava boa parte do tempo observando os outros - e também desenhando o que via. Desenhava cachorros, tartarugas e gatos, com perucas, roupas malucas e sapatos. Esses desenhos fizeram sucesso entre as crianças, e Garrafinha achou o seu jeito de se expressar.

O LAGO SECOU

Era uma vez uma menina que adorava nadar. Depois de tanto se divertir no lago do vilarejo onde morava, veio a seca, e ela resolveu enfrentar um longo caminho até o mar, aquele lugar misterioso e infinito onde poderia nadar para sempre.
E assim conheceu um bode muito sábio, uma cobra fingida que só ela, um macaco pra lá de medroso e muitos outros animais, que mostraram a ela que a vida - assim como o mar - podia ser muito maior, mais imprevisível e emocionante.

# Teimosinha

Em primeira pessoa, a personagem Lucila nos conta por que o aniversário é o dia mais triste da vida dela. Um relato poético e envolvente, com ilustrações lúdicas e inusitadas, que revela, página a página, emoções escondidas por trás de belíssimas decorações de festa.

# Kaputu Kinjila e o Sócio dele, Kambaxi Kiaxi

O pássaro Kaputu Kinjila e o cágado Kambaxi Kiaxi são muito amigos e resolvem fazer uma parceria. Enquanto um pescava, o outro iria voar e vender o pescado. Kaputu vendia os peixes e sempre dizia: “Pago amanhã”. Até que Kambaxi ficou bravo com essa artimanha de Kaputu e resolveu cobrá-lo. E é nessa cobrança que eles travam uma das maiores batalhas do reino animal.

# Coco Louco

Lindos poemas retratam a infância e as travessuras infantis, com personagens e rimas que as crianças adoram.

# O Reizinho do Castelo Perdido

Havia um povo de um reino que vivia muito feliz e tranquilo, governado por um rei igualmente feliz e tranquilo. O reizinho conversava diretamente com seus súditos, avaliando seus desejos e necessidades. Mas, por um capricho de seus ministros, o amado rei é afastado de seus súditos e levado para morar num castelo distante.

# As Cores da Floresta sem Cor

Em um lugar da floresta existia um menino que não conhecia as cores, nunca ouvira falar delas. Seu mundo e sua vida eram sem cor. Ele não sabia disso, pois não sabia o que era a cor, mas era um menino triste e solitário. Em outro lugar da floresta havia uma menina diferente do menino. Seu mundo era muito colorido, havia flores, bichos e insetos. Eles se encontram e transformam seus mundos.

# Os Amigos Músicos

Quatro-Cascos, Fiel, Fofinha e Bicudo têm algo em comum: estavam sofrendo maus-tratos de seus donos e, para salvar a própria pele, resolvem fugir de casa. O primeiro a tomar esta decisão foi Quatro-Cascos, que decide partir para Orquestrópolis, a cidade da liberdade, e conseguir um emprego de cantor na banda local. Pelo caminho, encontra seus novos amigos: Fiel, Fofinha e Bicudo. Juntos partem para a cidade. Baseado no conto “Os Músicos”, de Bremen dos irmãos Grimm, a história aborda a saga dos animais em busca da liberdade e de seu verdadeiro valor.

# A Montanha do Poder

Há muito tempo, num reino distante, vivia Ken Yamashita, um velho homem que trabalhava quebrando pedras em uma montanha. Apesar de ter uma vida boa, Yamashita não era feliz. Sonhava em ser um poderoso rei. Em mais um dia de trabalho, ao quebrar uma pedra, ele libertou um espírito grandioso, que concedeu a ele três desejos. Ken pediu para ser transformado num poderoso rei, e assim foi feito. Ele passou a viver com a esposa e os três filhos num enorme castelo, rodeado de nuvens e montanhas. Mas, em pouco tempo, sua família adoeceu, pois no castelo não havia sol! Ken Yamashita terá de repensar seus valores para recuperar a saúde da família e encontrar a felicidade.

# Eduardo e os Elefantes

Se uma história tem duas versões, qual é a que vale?

“Eduardo chegava sempre soltando seus elefantes.
Em todos os lugares, em que quer que fosse.
Eram muitos, verdadeira manada.
Bastava alguém falar com ele que lá vinha elefante!”

Será que os elefantes vão dominar Eduardo,
ou ele vai se transformar num excelente domador?
Elefantes e meninos, amigos ou inimigos?